

# ЭЛЕКТРОННЫЕ ТАБЛИЦЫ: ПРИМЕНЯЕМ С ПОЛЬЗОЙ

## Новая виртуальная игральная кость

Для версии:  
LibreOffice 7.0

06.06.2021 на сайте [exceltip.ru](http://exceltip.ru) была опубликована статья\*, представляющая модифицированную версию моей заметки «Имитация игровой кости». В этой статье описан новый вариант создания в среде Microsoft Excel 2016 игровой кости, отличающийся другим способом визуализации «граней» кости. Так как упомянутый сайт посвящён работе именно с Excel, то ниже будет рассказано про реализацию этого нового способа изготовления виртуальной игровой кости при помощи LibreOffice Calc.

Хочется порекомендовать хотя бы бегло ознакомиться с содержимым указанной статьи, поскольку на неё будет опираться изложение в настоящей заметке. Также следует напомнить, что некоторые действия и операции, используемые ниже, ранее уже разъяснялись в *Пособии* и других заметках на моём сайте.

Итак, создаём новую книгу и на её листе объединяем ячейки диапазона “A1:C15” при помощи кнопки «Объединить и центрировать ячейки»\*\*:

	A	B	C	D
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				

После этого в ячейке “B17” помещаем формулу, которая будет выдавать случайное целое число от 1 до 6. Как и в случае статьи на [exceltip.ru](http://exceltip.ru), здесь также возможны два варианта.

### Вариант 1-1

Формула может быть такой\*\*\*:

$$=INT(RAND() * 6 + 1)$$

\* Статья «Функции СЛЧИС и СЛУЧМЕЖДУ Excel на примере создания имитации игровой кости» (URL: <https://exceltip.ru/функции-слчис-и-случмежду-excel-на-примере/>).

\*\* См. заметку «Ищем аллитерации в стихах» – ссылка для загрузки pdf-файла с её текстом находится в разделе «Электронные таблицы: применяем с пользой» моего сайта (URL: <http://shurichimik.narod.ru/compcreative/10-e-tables.htm>).

\*\*\* Описание алгоритма работы формулы приведено в заметке «Имитация игровой кости» раздела «Электронные таблицы: применяем с пользой».

## Вариант 1-2

Получить число в интервале от 1 до 6 можно иначе:

=RANDBETWEEN(1;6)

Применённая функция возвращает случайное целое из диапазона между двумя заданными ей в качестве аргументов числами.

Следует отметить, что RANDBETWEEN( ; ), как и RAND(), выдаёт новое значение каждый раз при изменении данных в листе (в том числе – при нажатии клавиши [Delete], когда выделенная ячейка является пустой).

Для визуализации граней воспользуемся специальными символами Юникода, благо что приложения LibreOffice умеют с ними работать:



## Вариант 2-1

Заполните ячейки в диапазоне “A19:A24” числами 1 до 6, в ячейках диапазона “B19:B24” поместите соответствующие знаки-грани, а в ячейке “C19” – формулу вида:

=IF(A19=B\$17;B19;"")

Далее эту формулу нужно будет при помощи маркера заполнения размножить вниз, до “C24”. В результате всех этих манипуляций в одной из ячеек диапазона “C19:C24” будет отображаться символ грани кубика, соответствующий числу в “B17”, а остальные ячейки при этом будут выглядеть пустыми:

	A	B	C
16			
17		6	
18			
19	1	▣	
20	2	▣	
21	3	▣	
22	4	▣	
23	5	▣	
24	6	▣	▣
25			

Теперь нужно сделать так, чтобы в ячейке “A1” (объединённый диапазон ячеек “A1:C15”) отображался видимый символ из диапазона “C19:C24”, для чего введём в неё формулу, для записи которой можно предложить парочку вариаций.

### Подвариант 2-1a

Допустимо воспользоваться символом «амперсанд» &, работа которого в составе формулы сводится к соединению (конкатенации) строк:

=C19&C20&C21&C22&C23&C24

### Подвариант 2-1b

Можно применить функцию CONCATENATE( ; ; ...), которая умеет объединять несколько текстовых строк в одну:

=CONCATENATE(C19;C20;C21;C22;C23;C24)

Функции CONCATENATE( ; ; ...) в Excel соответствует СЦЕПИТЬ( ; ; ...), работающая аналогично.

### Вариант 2-2

Формулы способны содержать в себе символы Юникода, поэтому в “A1” можно поместить следующее выражение из пяти вложенных функций IF( ; ; ):

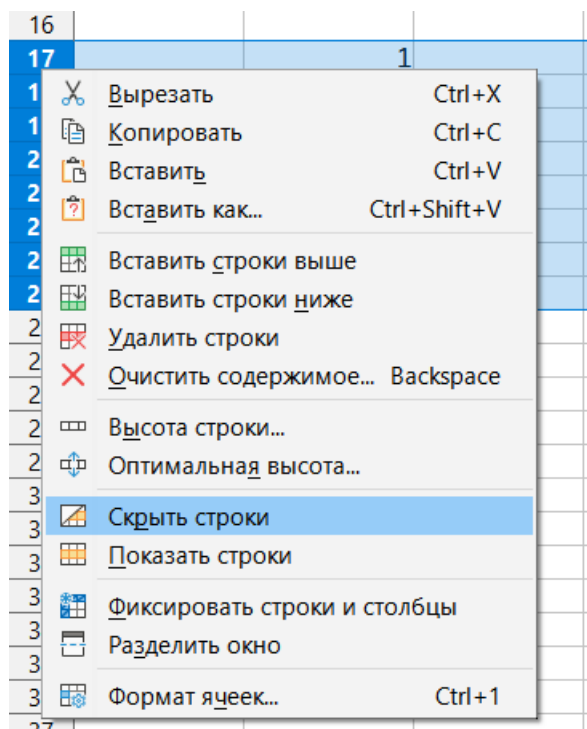
```
=IF (B17=1; "□"; IF (B17=2; "□"; IF (B17=3; "▣"; IF (B17=4; "▤"; IF (B17=5; "▥"; "▦" ) ) ) ) )
```

Вне зависимости от использованных вариантов для акцента на графическом отображении «выпавшей» грани кубика в “A1” лучше установить кегль (размер шрифта) побольше, например 250 пт, после чего имитация игральной кости будет готова.

Второй кубик при необходимости создаётся копированием и вставкой диапазона ячеек, содержащих формулы (при использовании Варианта 2-1 вставку нужно выполнять строго справа, без смещения по вертикали, поскольку этого требует синтаксис использованных формул):

	A	B	C	D	E	F	G
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
13							
14							
15							
16							
17							
18							
19							
20							
21							
22							
23							
24							
25							

Напоследок нужно упомянуть о сохранности в рабочем состоянии формул. Наряду с группировкой (*Пособие*, с. 19) и защитой ячеек (*Пособие*, с. 55) ещё одним способом избежать случайного их повреждения является сокрытие нужных строк (или столбцов), для чего следует их выделить, щёлкнуть по их заголовкам правой кнопкой мыши и в появившемся контекстном меню выбрать необходимый пункт:



Обратное действие (показ скрытого) выполняется аналогично, с предварительным выделением диапазона строк, содержащих «спрятанные».

© Широков Александр, 06.10.2021